

REGULAMIN

MIĘDZYSZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

„ MAŁY INFORMATYK ”

dla uczniów klas I – III szkół podstawowych

Edycja IV

r. szk. 2009 / 2010

1. Cele konkursu:

- rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych i plastycznych u młodszych uczniów ursusowskich szkół podstawowych,
- stymulowanie aktywności poznawczej dzieci informatycznie uzdolnionych,
- stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnego poziomu wiedzy i umiejętności z zakresu informatyki.

2. Organizacja konkursu:

- Konkurs przeprowadzony będzie dla uczniów klas I – III szkół podstawowych.
- Każdy uczestnik konkursu pracuje indywidualnie przy komputerze i samodzielnie wykonuje pracę.
- Zgłoszenia szkół do udziału w konkursie przyjmowane są do dnia 20 grudnia 2009 r. do organizatorów w sekretariacie S.P. Nr 14 tel/fax 022 662 64 05 lub pocztą elektroniczną na adres: sp14@edu.um.warszawa.pl. lub listownie na adres:
Szkoła Podstawowa nr 14
ul. Sosnkowskiego 10
02-495 Warszawa
- Każda szkoła może zgłosić:
do 5 uczniów z klas I-III. Zgłoszenie z dopiskiem „Mały Informatyk” powinno zawierać:
Nazwa i adres szkoły
Tel/fax, ew. e-mail szkoły
Nazwisko nauczyciela prowadzącego
Imię i nazwisko ucznia
Klasa

3. Regulamin konkursu.

I ETAP

- I. Szkoły przysyłają do **5.03.2010 r.** prace wykonane samodzielnie przez uczniów w edytorze grafiki Paint na temat **„Bal karnawałowy ”**, wydrukowaną w kolorze na papierze formatu A-4, na adres:
Szkoła Podstawowa nr 14
ul. Sosnkowskiego 10
02-495 Warszawa z dopiskiem „Mały Informatyk”
- II. Praca powinna być opisana z przodu (tabliczka z danymi: imię i nazwisko ucznia, klasa, szkoła, opiekun, tytuł pracy).
- III. Przy ocenie prac będą brane pod uwagę następujące elementy:
 - zgodność z tematem,
 - umiejętność wykorzystania narzędzi programu Paint,
 - wkład pracy własnej i staranność wykonania,
 - pomysłowość wykonania pracy,
 - prawidłowe opisanie pracy (metryczka)

O przejściu do II etapu decyduje zdobyte miejsce w etapie szkolnym.

II ETAP

- I. Konkurs etapu II odbędzie się **10 III 2010 r.** (środa) na 2 i 3 lekcji.
- II. W etapie II konkursu biorą udział zwycięzcy etapów szkolnych /maks. do 5 osób ze szkoły/.
- III. Konkurs polega na wykonaniu zadania praktycznego w programie Paint wg wzoru (na jego rozwiązanie przeznaczone jest 45 minut).
- IV. W roku szkolnym 2009/ 2010 jest to wzór wybrany przez organizatora. Uczestnicy będą mogli zapoznać się z rysunkiem wcześniej (*obejrzeć przed samym konkursem*).
- V. Następnie rysunek będzie wydrukowany i sprawdzony pod względem:
 - pomysłowość
 - umiejętność wykorzystania narzędzi programu Paint,
 - estetyka i staranność wykonania
- VI. Komisja Konkursowa dokona oceny prac w dniu 10 marca 2010 roku.
- VII. Wyniki konkursu będą podane faxem do 20 III 2010 r.
- VIII. Tytuł "**Małego Informatyka**" otrzymuje uczeń, który uzyskał największą ilość punktów.
- IX. Za zdobycie I, II i III miejsca uczniowie otrzymają nagrody rzeczowe, pozostali laureaci – dyplomy i upominki.
- X. Uroczyste zakończenie konkursu, ogłoszenie wyników, zaprezentowanie prac na wystawie oraz wręczenie nagród odbędzie się **22 IV 2010 r.** w sali widowiskowej O. K. Arsus podczas VII Przeglądu Twórczości Artystycznej Świetlic Szkolnych Dzielnicy Ursus.
- XI. Jury konkursu stanowią: *nauczyciele informatyki*
artysta plastyk
nauczyciele kształcenia zintegrowanego

Zastrzegamy sobie prawo wykorzystania materiałów konkursowych, wykonane prace zostaną u organizatora konkursu.

W sprawach organizacyjnych prosimy o kontakt z organizatorem Konkursu p. Bożeną Szałkowską, lub p. Zofią Łubą tel./fax 022 662 64 05 lub e-mail: sp14@edu.um.warszawa.pl.