

„MISTRZ KLAWIATURY”

Edycja VII

r. szk. 2009 / 2010

Etap I

W celu ujednoczenia zasad przeprowadzania konkursu w poszczególnych szkołach przekazujemy proponowany regulamin I etapu konkursu.

- I. Konkurs odbywa się, co rok, począwszy od roku szkolnego 2003/2004.
- II. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas IV – VI sprawnie posługujących się klawiaturą i myszką.
- III. Etap szkolny Konkursu odbędzie się do 20 I 2010 r.
- IV. Osoby chętne zgłaszają się do nauczyciela informatyki, który sporządza listę chętnych osób. Zgłoszenia uczestników przyjmowane są najpóźniej na 7 dni przed wyznaczonym terminem konkursu.
Z każdej klasy mogą zgłosić się maksymalnie 3 osoby, które szybko piszą na klawiaturze.
- V. Konkurs polega na jak najszybszym przepisaniu tekstu (wybranego przez nauczyciela informatyki) z zachowaniem zasad edycji (robiąc przy tym jak najmniej błędów edycyjnych).
- VI. W roku szkolnym 2009 / 2010 jest to tekst wybrany przez nauczyciela informatyki. Zgłoszeni uczniowie będą mogli zapoznać się z tekstem wcześniej (*przeczytać przed samym konkursem*).
- VII. Wszyscy uczestnicy konkursu piszą tekst w programie Microsoft Word, czcionką Times New Roman, rozmiar 14, wyrównanie do lewej, odstępy między wierszami pojedyncze, z ustawieniem wcięć akapitów.
- VIII. Podczas konkursu mierzony jest czas od chwili, kiedy uczeń powie, że jest gotów (*zapisywany na liście przy nazwisku ucznia jest czas rozpoczęcia pisania, spisany z komputera, przy którym uczeń siedzi*) i czas zakończenia pisania, kiedy uczeń podniesie rękę i powie, że już skończył.
- IX. Następnie tekst będzie wydrukowany i sprawdzony pod względem poprawności przepisywania: odpowiednio postawione znaki interpunkcyjne, spacje, wielkie litery, sprawdzone zostanie czy wszystko zostało poprawnie przepisane - bez błędów literowych, ortograficznych, ustawienie wcięć akapitów.
- X. W przypadku, gdyby dwie lub więcej osób napisało tekst w tym samym czasie i zrobiło dokładnie tyle samo błędów (w edycji tekstu), będzie dogrywka: przepisanie tekstu (*wybranego przez nauczyciela informatyki*) czcionką Arial – 14, wyrównanie do lewej, interlinia – 1,5 wiersza (Termin dogrywki zostanie podany zainteresowanym osobom).
- XI. Wyniki konkursu będą ogłoszone 2 dni po jego zakończeniu (jury musi mieć czas na sprawdzenie prac).
- XII. Za zdobycie I, II i III miejsca uczniowie otrzymają nagrody (*we własnym zakresie szkoły*).
- XIII. Jury konkursu stanowią: *nauczyciele informatyki*
nauczyciel języka polskiego

Etap II

- I. Konkurs odbywa się, co rok, począwszy od roku szkolnego 2003/2004.
- II. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas IV – VI sprawnie posługujących się klawiaturą i myszką.
- III. Zgłoszenia szkół do udziału w konkursie przyjmowane są do dnia 20 grudnia 2009 r. do organizatorów w sekretariacie S.P. Nr 14 tel/fax 022 662 64 05 lub pocztą e-mail na adres: sp14@edu.um.warszawa.pl
- IV. **Konkurs etapu II odbędzie się 25 II 2010 r. (czwartek) na 2 i 3 lekcji.**
- V. W etapie II konkursu biorą udział zwycięzcy etapów szkolnych /maks. 3-5 osób ze szkoły/.
- VI. Konkurs polega na jak najszybszym przepisaniu tekstu (wybranego przez organizatorów konkursu) z zachowaniem zasad edycji (przy jak najmniejszej liczbie błędów).
- VII. W roku szkolnym 2009/ 2010 jest to tekst :XX. Uczestnicy będą mogli zapoznać się z tekstem wcześniej (*przeczytać przed samym konkursem*).
- VIII. Wszyscy uczestnicy konkursu piszą tekst w programie Microsoft Word, czcionką Times New Roman, rozmiar 14, wyrównanie do lewej, odstępy między wierszami (*interlinia*) 1,5 wiersza, z ustawieniem wcięć akapitów.
- IX. Podczas konkursu mierzony jest czas od chwili, kiedy uczeń powie, że jest gotów (*zapisywany na liście przy nazwisku ucznia jest czas rozpoczęcia pisania, spisany z komputera, przy którym uczeń siedzi*) i czas zakończenia pisania, kiedy uczeń podniesie rękę i powie, że już skończył.
- X. Następnie tekst będzie wydrukowany i sprawdzony pod względem poprawności przepisywania: odpowiednio postawione znaki interpunkcyjne, spacje, wielkie litery, sprawdzone zostanie czy wszystko zostało poprawnie przepisane - bez błędów literowych, ortograficznych, ustawienie wcięć akapitów.
- XI. W przypadku, gdyby dwie lub więcej osób napisało tekst w tym samym czasie i zrobiło dokładnie tyle samo błędów (w edycji tekstu), będzie dogrywka: przepisanie tekstu czcionką Arial – 12, wyrównanie do lewej, interlinia – 1,5 wiersza, (Termin dogrywki zostanie podany zainteresowanym osobom).
- XII. Wyniki konkursu będą podane faxem do 5 III 2010 r.
- XIII. Za zdobycie I, II i III miejsca uczniowie otrzymają nagrody.
- XIV. Wręczenie nagród zwycięzcom konkursu odbędzie się **22 IV 2010 r.** w sali widowiskowej O. K. Arsus podczas VII Przeglądu Twórczości Artystycznej Świetlic Szkolnych
- XV. Jury konkursu stanowią:
nauczyciele informatyki ze szkół biorących udział w konkursie.

W sprawach organizacyjnych prosimy o kontakt z organizatorem Konkursu p. Bożeną Szalkowską lub p. Grażyną Maleszewską, tel./fax 022 662 64 05 lub pocztą e-mail: sp14@edu.um.warszawa.pl.